|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nombre del Caso de Uso:** Calificar Jugadores | | | | | **Fecha Inicial:** 23/02/2015 |
| **Identificación del Caso de Uso:** 000123 | | | | | **Fecha Modificación:** |
| **Referencia:** Calificar Jugadores | | | | | **Tipo implementación:** |
| **Actores:** Administrador, Jugadores frecuentes, Jugadores ocasionales | | | | | |
| **Propósito:** Registrar la calificación de los jugadores | | | | | |
| **Resumen** | | | Una vez es realizado el partido, el jugador se registra e inicia sesión se genera una lista que de los dos equipos que participaron del encuentro como requisito para aplicar el reporte de calificaciones de un jugador para el resto de sus compañeros. | | |
|
|  | | | | | |
| **Precondición** | | | Estar registrado en el sistema, pertenecer a una de las listas actualizadas de los equipos, haber jugado el partido y haber iniciado sesión. | | |
|
| **FLUJO NORMAL DE LOS EVENTOS** | | | | | |
|  | | **Acción de los Actores** | | **Respuesta del Sistema** | |
| **1.** | | Ingresar usuario | |  | |
| **2.** | | Ingresar Contraseña | |  | |
| **3.** | | Ingresar el tipo de usuario en el sistema | | 1. Verificación y validación de los datos del usuario en relación con la base de datos que se tiene y el sistema ingresa a la lista de equipos. | |
| **4.** | | Iniciar sesión | |  | |
| **5.** | | Verificar que el jugador este actualmente registrado en una de las listas actualizadas de los jugadores. | |  | |
| **6.** | | Dar clic en el botón confirmar equipo | | **2.** El sistema lo conduce automáticamente al formulario de calificaciones. | |
| **7.** | | Generar manualmente la calificación del resto de su equipo. | | **3.** El sistema no permitirá cerrarse sino se encuentra el formato de calificaciones diligenciado. | |
| **8.** | | Dar clic en terminar calificación | | **4.** El sistema almacena dicha información en la base de datos y genera un nuevo promedio de calificación para cada jugador. | |
| **9.** | |  | | **5.** El sistema envía al usuario nuevamente a la lista de jugadores. | |
| **10.** | |  | |  | |
| **Postcondición** | | | Haber realizado la calificación | | |
|
|  | | | | | |
| **FLUJO ALTERNOS DE LOS EVENTO (EXCEPCIONES)** | | | | | |
| **1.** | El usuario digital mal el valor de la calificación | | | Se envía un mensaje de error “El valor ingresado no es válido, por favor asigne un valor entre 4 y 5.” | |
| **2.** | El usuario deja alguna de las calificaciones en vacío | | | El sistema envía un mensaje de error en la cual indica que todos los campos de calificación de los jugadores deben ser diligenciado. | |
| **3.** | El usuario no selecciona el botón de terminar calificación. | | | El sistema enviará un mensaje al usuario estableciendo que no podrá cerrar la ventana hasta no dar clic en “Terminar calificación | |
|  | | | | | |
| **Frecuencia esperada:** ALTA | | | | | |
| **Importancia:** ALTA | | | | | |
| **Urgencia:** ALTA | | | | | |
|  | | | | | |
|